



Liebe Grätzl-Entdeckerin!
Lieber Grätzl-Entdecker!

Gemeinsam werden wir heute die Donaustadt erkunden, spannende und versteckte Plätze finden und ein paar Rätsel lösen! Halte die Augen offen, finde die vielen Hinweise und knacke das Lösungswort! Diese Symbole helfen dir, den richtigen Weg durch die Stadt zu finden:



Um den Hinweis zu finden, schau in die Ferne! Oder nach oben über dich. Oder auf die gegenüberliegende Straßenseite.



Suche ein Detail in deiner Nähe, etwa an einer Hausmauer oder auf einem Schild.



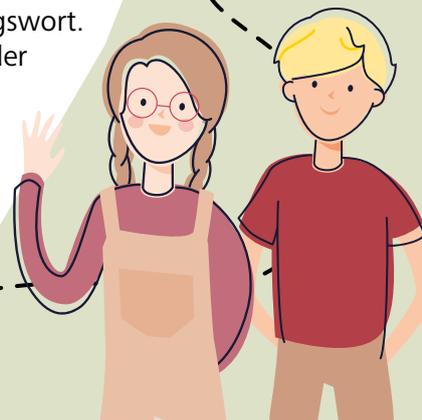
Hier gibt es eine Aufgabe zu lösen: Vielleicht musst du etwas in dein Rätselheft notieren, das dir hilft, das Lösungswort zu knacken, oder eine kleine Übung machen, um die Stadt um dich zu erleben.



Die roten Fähnchen markieren die Buchstaben für das Lösungswort. Trage die Buchstaben auf der letzten Seite deines Heftes an der richtigen Stelle ein.

Alles klar? Los gehts!

Übrigens: Solltest du einmal nicht weiterwissen, findest du ein Lösungsheft mit allen Antworten und dem geplanten Weg im Internet auf diestadtunddu.at



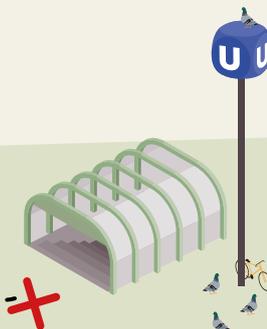


Hurra, nun geht es endlich los!

Deine Route startet an der U-Bahn-Station „Donauinsel“, die sich auf der Reichsbrücke befindet. Von der Brücke aus kannst du auf die Donau blicken.



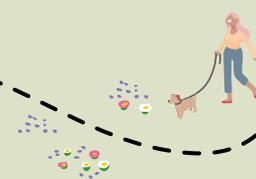
Schau mal: Wie viele andere Brücken kannst du von hier aus noch sehen?



Gehe nun nach links. Wenn du dieses Gebäude erkennen kannst, weißt du, dass du auf dem richtigen Weg bist.

1

Entwirf selbst eine Brücke und zeichne sie in dein Heft!



Gehe weiter in Richtung des weißen Gebäudes. Du siehst auf der anderen Straßenseite ein sehr hohes, dieses Mal aber schwarzes Hochhaus.



© Robert F. Tobler



2

Das ist der „DC Tower“, das zweithöchste Gebäude Wiens. Was glaubst du: Wie hoch ist dieses Gebäude?

Der DC Tower ist _____ m hoch.

Deine Begleitperson hat die genaue Höhe des Gebäudes in ihrem Heft stehen. Schreibe den richtigen Wert hier auf.

Ich schätze, es ist _____ m hoch.



Gehe dorthin und schau dich um. Nicht weit von dir befindet sich ein Spielplatz.



Mache dort eine kleine Weltreise:
Suche diesen Teil der Welt!



5

Auf der Tafel stehen weitere Infos zu diesem Kontinent. Findest du heraus, wie die Ureinwohnerinnen und Ureinwohner den Ayers Rock, einen riesigen Sandsteinfelsen, nennen?

2

4

Finde heraus, wie er heißt!

16

Verlasse den Spielplatz, biege links ab und folge dem Weg, bis du zu einer großen Wiese am Wasser kommst, der Lagerwiese Kaiserwasser.

Dort steht ein sehr alter Baum. Siehst du ihn?



7

Der Baum bietet einen Lebensraum für viele verschiedene Tiere. Nach welchem Tier wird hier gesucht?

— — E — — E — — — — —

5

6

Wie alt ist dieser Baum? Ein Hinweisschild in der Nähe hilft dir, dieses Rätsel zu lösen.

- 120-140 Jahre (M)
- 10-30 Jahre (J)
- 250-270 Jahre (K)

3



Folge dem Pfad, der am Wasser entlangführt.



Wenn du zum gegenüberliegenden Ufer schaust, siehst du mehrere Häuser, die der Abbildung in deinem Heft entsprechen.



8

Welches der Häuser ist blau-weiß gestreift? Wähle das richtige aus!

Hey, du hast jetzt schon die Hälfte der Route geschafft!



Gehe weiter geradeaus und halte dich am Ufer, bis du zu einer Brücke kommst.



Wie wir schon erfahren haben, leben in dieser Gegend viele Tiere. Eines ist besonders scheu und knabbert gerne Bäume an.



Überquere die Brücke NICHT, sondern nimm den Weg zu deiner Rechten, der am Fußballplatz vorbeiführt.

9

Welches Nagetier ist gemeint?
Nutze einen Hinweis in der Nähe!

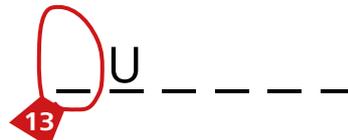


Folge dem Weg, bis er einen anderen Weg kreuzt. Dort triffst du auf eine weitere Brücke.



10

Um welchen Wassersport handelt es sich?



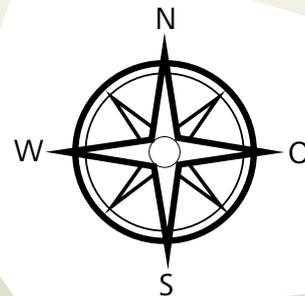
Im Sommer sind hier viele Wassersportlerinnen und -sportler unterwegs. Gegenüber ist das Vereinshaus, das eine bestimmte Wassersportart anbietet.



Betritt die Brücke und schau auf die Alte Donau hinaus.



Überquere die Brücke und biege links ab. Folge dem Weg, bis du zu einem Hügel kommst.



11

Auf der Säule ist eine Himmelsrichtung eingezeichnet. Welche? Markiere sie auf dem Kompass im Heft!



Gleich beim Ufer findest du eine graue Säule. Schau dir das Schild darauf genauer an!

Gehe um den Hügel herum, bis du wieder am Ufer des Kaiserwassers stehst.



Nun erwartet dich das letzte Rätsel:
Im Heft siehst du vier Bilder, die von
deinem Standpunkt aus aufgenom-
men worden sind.

12

Ordne jedem Bild eine
Himmelsrichtung zu und
schreibe sie auf!

R

11



D

1



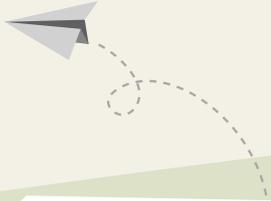
E

15

T

6





Bravo! Du hast den Weg gefunden!
Hast du auch alle Rätsel richtig gelöst
und kannst das Lösungswort knacken?
Notiere dafür alle Buchstaben aus
deinem Rätselheft in der richtigen
Reihenfolge!



Wie lautet das Lösungswort?

Manchmal kann man am Kaiserwasser auch einen Blick auf die
Europäische

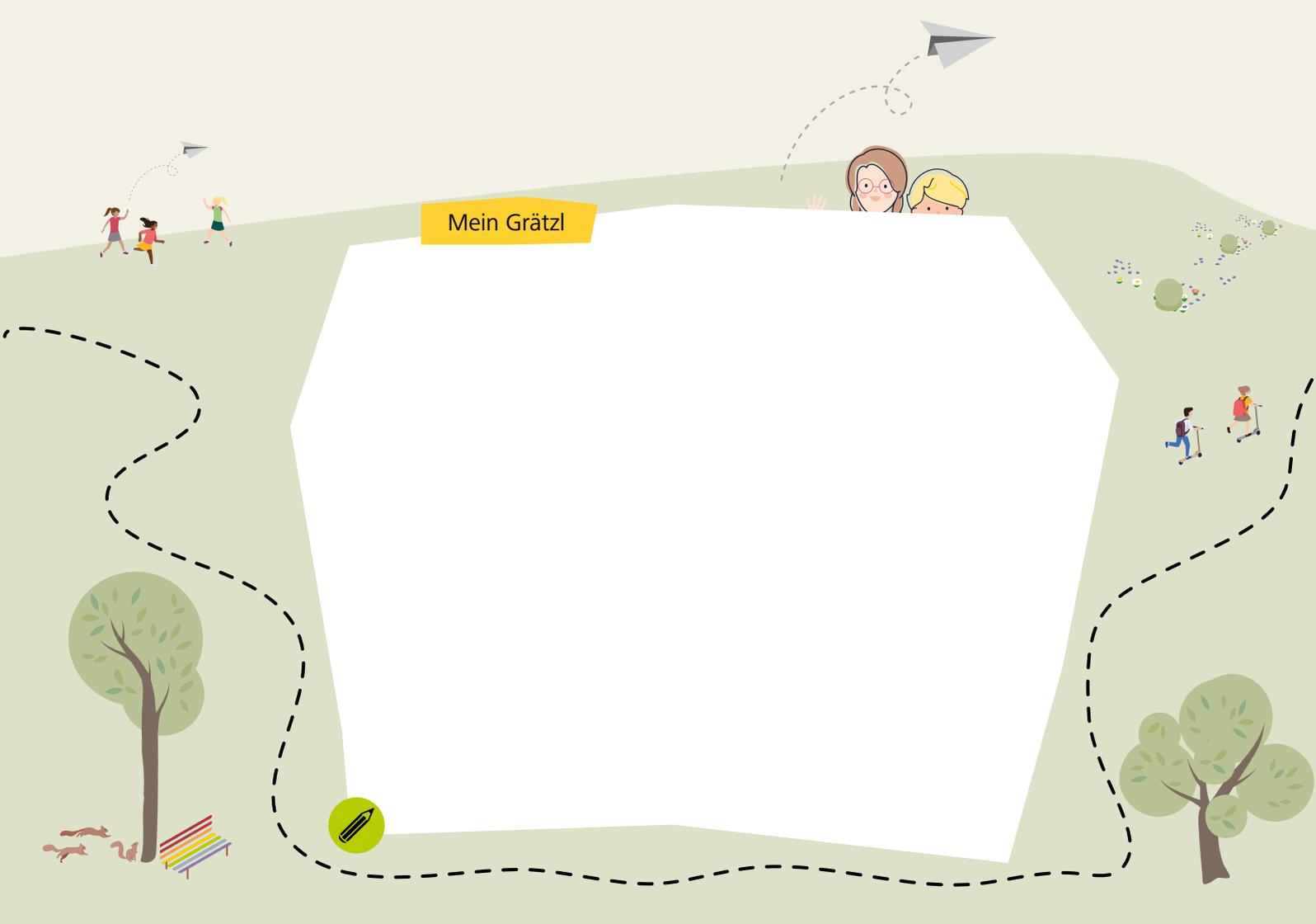
— — — — — P — — — — — L — K — Ö — — — — —

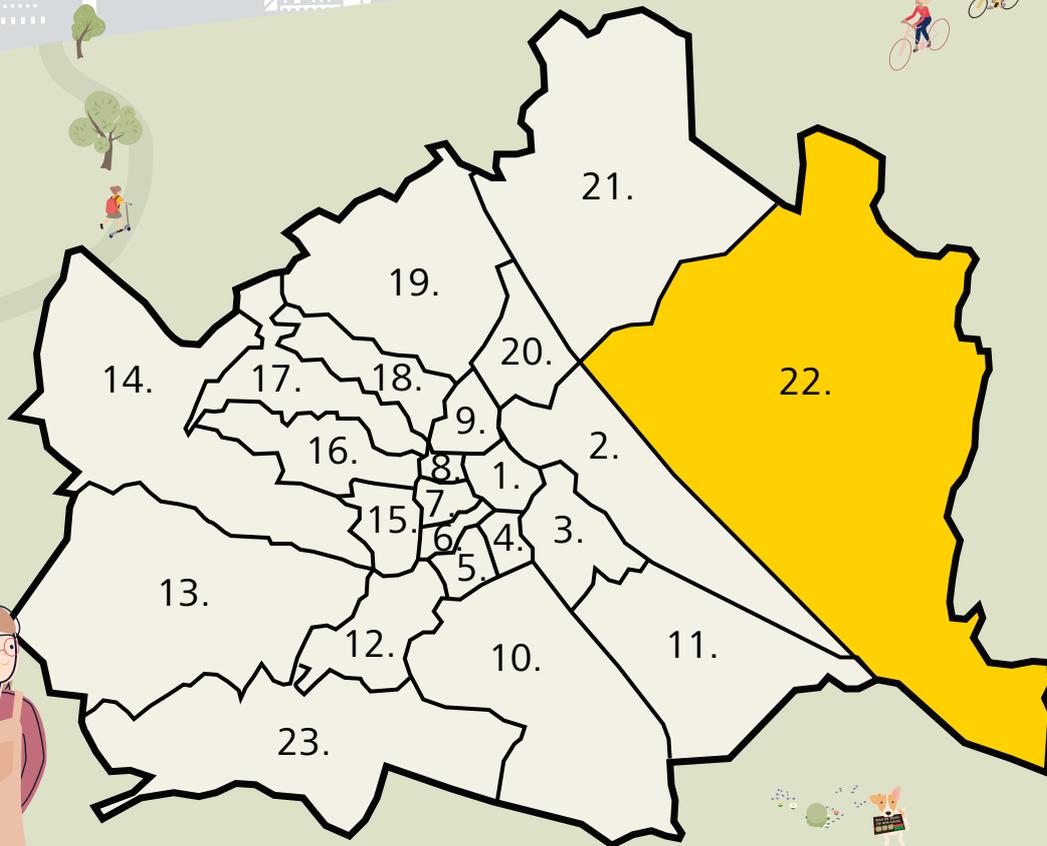
erhaschen.

In der Kinderaktiv-App von WIENXTRA
kannst du dir einen digitalen Sammel-Badge für
das Lösungswort dieser Grätzl-Rallye holen!

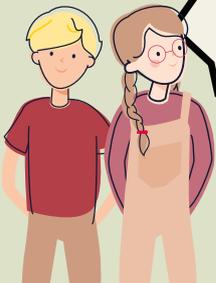


Mein Grätzl





1. Innere Stadt
2. Leopoldstadt
3. Landstraße
4. Wieden
5. Margareten
6. Mariahilf
7. Neubau
8. Josefstadt
9. Alsergrund
10. Favoriten
11. Simmering
12. Meidling
13. Hietzing
14. Penzing
15. Rudolfshiem-Fünfhaus
16. Ottakring
17. Hernals
18. Währing
19. Döbling
20. Brigittenau
21. Floridsdorf
22. Donaustadt
23. Liesing



Gratulation!

Auf Schritt und Tritt hast du heute dein Grätzl erkundet. Wir hoffen, du hast viele neue Wege und Plätze entdeckt und eine Menge Spaß gehabt.

Du möchtest noch weitere Grätzl in Wien kennenlernen?
Auf www.diestadtunddu.at warten Grätzl-Rallyes für alle 23 Wiener Bezirke auf dich.

Wir wünschen dir viel Spaß beim Stadt-Entdecken!

Impressum

Medieninhaber & Herausgeber:
Mobilitätsagentur Wien GmbH, Große Sperlgasse 4, 1020 Wien
Illustrationen: BUERO.BAND
Route & Gestaltung: DIE BIBLIOTHEKARE



KINDERAKTIV-APP

